**TIÊU CHÍ LỰA CHỌN NHÂN SƯ CHO DỰ ÁN WEBSITE BÁN HÀNG SỬ DỤNG LARAVEL FRAMEWORK**

1. **Định hướng nhân sự**

Dự án lập trình Website bán hàng là một dự án nhỏ, với kinh phí thấp cho nên việc lựa cho nhân sự cần phải lựa chọn kỹ càng, số lượng tối đa cho dự án này là 4 người. Vì vậy, sẽ có nhân sự phải đảm nhiệm 2 vị trí một lúc trong dự án.

Nhân sự trong dự án này được lấy từ các sinh viên đang học tập tại trường đại học Công Nghệ Thông Tin, có nền tảng cơ bản về lập trình Website, nắm rõ được quy trình phát triển của một sản phẩm trong lĩnh vực CNTT. Với thời gian làm việc là 4 tiếng đồng hồ trên 1 ngày, tạo điều kiện đầy đủ cho các bạn có thời gian vừa làm việc, vừa học tập. Yêu cầu chung được đặt ra ở đây là các bạn phải có tinh thần kỷ luật cao, khả năng phối hợp linh hoạt trong công việc nhóm, cân bằng được thời gian giữa học tập và làm việc, chịu khó tìm hiểu tài liệu trên Internet đặc biệt là tài liệu tiếng Anh.

Các vị trí trong dự án:

* Project Manager + Backend Developer: Vũ Hà Anh (nhóm trưởng)
* Designer + Frontend Developer: Phạm Thùy Nhung
* Backend Developer: Lê Hoàng Thịnh
* Tester: Phạm Long Nhật

1. **Tiêu chí lựa chọn các thành viên**
2. **Project Manager (nhóm trưởng)**

PM là người có khả năng giao tiếp và truyền đạt thông tin tốt, PM sẽ là cầu nối giữa yêu cầu của khách hàng và quá trình hoàn thiện sản phẩm của Team. Quản lý dự án cần phải nắm chắc kiến thức về một Website bán hàng từ khâu thiết kế cho đến khâu vận hành, từ đó phân tích các yêu cầu của khách hàng và truyền đạt đến các thành viên khác trong nhóm để phối hợp với nhau hoàn thiện sản phẩm. PM cần phải làm những nhiệm vụ sau

* Lập kế hoạch cho dự án, kế hoạch nhân sự cho dự án.
* Theo dõi tiến độ của dự án, báo cáo tình trạng công việc cho khách hàng và các bên liên quan.
* Trao đổi với mọi người trong dự án và với khách hàng để nắm bắt được tình hình và yêu cầu của khách hàng.
* Quản lý đội dự án. Ví dụ: động viên tinh thần anh em, giải quyết những mâu thuẫn trong nội bộ, giải quyết vấn đề nói chung trong quá trình việc.
* Báo cáo, ghi nhận thống kê cần thiết để rút kinh nghiệm.

Các kỹ năng cần có:

* Kỹ năng quản lý công việc
* Kỹ năng quản lý thời gian
* Kỹ năng lập kế hoạch
* Kỹ năng giao tiếp
* Kiến thức tốt về lập trình

1. **Designer + Frontend Developer**

Designer là người xây dựng cơ bản vẻ bề ngoài cho một Website, Designer là người phải có khả năng thẩm mỹ cao, sử dụng thành thạo các công cụ thiết kế, ở dự án này là Adobe Photoshop.

Front End (còn được biết đến như client-side) là tất cả những gì liên quan đến điều mà người dùng nhìn thấy mỗi khi truy cập vào một trang web, bao gồm phạm trù thiết kế và các ngôn ngữ như HTML hay CSS.

Người dùng tương tác trực tiếp với nhiều khía cạnh thuộc front-end như: nhận biết vị trí đặt để của logo, màu sắc chủ đạo, tìm kiếm và đọc thông tin, sử dụng các button và tính năng trên web… Mục đích cuối cùng của Front End là nhằm mang lại một giao diện bắt mắt, giúp người dùng dễ dàng thao tác và sử dụng.

Các yêu cầu đối với Frontend Developer:

* Sử dụng thành thục HTML/CSS để định hình Website theo bản thiết kế ban đầu
* Nắm vững ngôn ngữ lập trình JavaScript cũng như các thư viện Jquery, Boostrap để đảm bảo Website có đầy đủ các chức năng hiển thị đẹp mắt.
* Có mắt thẩm mỹ tốt, nắm rõ xu hướng của các trang web thương mại điện tử để nắm vững các Template đang thịnh hành.
* Thiết kế Responsive: Frontend Developer bắt buộc phải có khả năng thiết kế Responsive, đảm bảo cho người dùng có thể truy cập trang Web từ bất cứ thiết bị nào.

1. **Backend Developer**

Back End Developer đóng một vai trò quan trọng trong phát triển website và đảm bảo cung cấp mọi dữ liệu hoặc dịch vụ do hệ thống front end hoặc phần mềm yêu cầu. Khác với Front End Developer, [Back End Developer](https://vn.joboko.com/t%C3%ACm-vi%E1%BB%87c-l%C3%A0m-back+end+developer) không trực tiếp tương tác với người dùng mà sẽ xử lý các thao tác logic đằng sau của một trang Web.

Ngoài ra, Backend Developer còn phải biết xử lý CSDL, cập nhật các kỹ thuật mới liên quan đến lập trình, tư duy, sáng tạo.

Các yêu cầu đối với Backend Developer:

* Hiểu được nguyên lý hoạt động giữa Server - Client
* Hiểu rõ về ngôn ngữ PHP và các hàm phát triển trong Laravel để xử lý hiệu quả back-end.
* Có hiểu biết cơ bản về cơ sở dữ liệu và hệ thống: MySQL
* Có kiến thức về lập trình hướng đối tượng.

1. **Tester**

Tester là người kiểm thử phần mềm để tìm kiếm các lỗi, sai sót, hay bất cứ vấn đề nào mà có thể ảnh hưởng đến chất lượng phần mềm.Tùy từng công ty, từng vị trí công việc cụ thể mà nghề Tester có thể chia thành nhiều nhánh như QA, QC, Manual Tester, Automation Tester… Tuy nhiên, tất cả đều có thể gọi chung là Tester.

Nhiệm vụ của Tester:

* Xem xét yêu cầu phần mềm và chuẩn bị các kịch bản thử nghiệm.
* Thực hiện các bài kiểm tra về khả năng sử dụng Website.
* Phân tích kết quả kiểm tra về tác động cơ sở dữ liệu hoặc lỗi và khả năng sử dụng.
* Chuẩn bị báo cáo về tất cả các khía cạnh liên quan đến thử nghiệm phần mềm và gửi cho nhóm thiết kế.
* Trao đổi với Developer để khắc phục sự cố.
* Tham gia đánh giá phần mềm và cung cấp đầu vào theo yêu cầu, thiết kế sản phẩm và phát hiện các vấn đề tiềm ẩn.

Các yêu cầu đối với Tester:

* Kiến thức về thiết kế, kiểm thử phần mềm và thành thạo các phương pháp thử nghiệm.
* Thành thạo các kỹ thuật kiểm thử phần mềm cũng như đánh giá khả năng tương thích với các chương trình phần mềm khác nhau.
* Kiến thức về lập trình.
* Giao tiếp tốt và kỹ năng tư duy phản biện.
* Kỹ năng tổ chức tốt và tư duy định hướng chi tiết.